

Daten und Fakten

Deutscher Gründerpreis für Schüler

Teilnahmebedingungen

- Schüler ab 16 Jahren (ab Klasse 10) einer allgemein bildenden oder beruflichen Schule in Teams aus drei bis sechs Mitgliedern
- Bewerbung ab Mitte Oktober unter www.deutscher-gruenderpreis.de/schueler
- Bewerbungsschluss: Februar 2011

Spielphase

- Dauer: Vier Monate, vom Januar bis Mai
- Lösung von neun Aufgaben (bspw. Marktanalyse, Erstellung von Werbemaßnahmen)
- Internet als Spielplattform

Preise

- Top Ten-Teams: Auszeichnung bei der Bundessiegerehrung am 22. Juni 2010 in Hamburg mit Geldpreisen in Höhe von insgesamt 6.000 Euro
- Top Five-Teams: Zusätzlich dreitägiges Management- und Persönlichkeitstraining im September
- Siegerteam: Auszeichnung im Rahmen des Deutschen Gründerpreises am 14. September 2010 in Berlin

Nutzen für die Schüler

- Nachhaltige Qualifizierung für Studium und Beruf
- Erwerb praxistauglicher Kenntnisse über wirtschaftliche Zusammenhänge
- Förderung der persönlichen Entwicklung
- Stärkung von Selbstvertrauen und Teamfähigkeit

Nutzen für den Lehrer

- Spielerische Integration der Lerninhalte in den Unterricht
- Praxisorientierte Vermittlung von Fachwissen
- Wirtschaftswissen kompakt in nur vier Monaten vermitteln
- Unterrichtsmaterialien zum Download auf der Homepage

Weitere Informationen im Internet unter
www.deutscher-gruenderpreis.de/schueler

Der Deutsche Gründerpreis
wird unterstützt durch



Bundesministerium
für Wirtschaft
und Technologie